

知的交流の拠点

東洋英和女学院大学で学問の扉を開く



倉林 修一

株式会社Cygames 技術顧問  
Cygames Research所長  
株式会社Cygames AI Studio取締役CRO  
東京理科大学 創域情報学部 情報理工学科 教授

コーディネーター

藁谷 友紀

東洋英和女学院大学学長  
早稲田大学名誉教授  
慶應義塾大学 SFC 研究所上席所員

## 第5回 「好き」を研究に変える -ゲームの世界で学ぶ・つくる・働く

ゲームや物語、キャラクターに、理由はうまく言えないけれど惹かれてしまう。そんな、「好き」とまでは言えなくても心に残る“まだ言葉にならない面白さ”は、大切な学びの入口です。ゲームの世界を手がかりに、気になることが研究やものづくり、将来の仕事へとつながっていく道のりを、実際のAI研究や開発を例にご紹介します。文理の枠や国を越えて広がる学びの魅力に触れ、自分らしい進路を考えるきっかけをお届けします。

2026. 6. 13 [土] 15:00-16:00

**場 所** 東洋英和女学院大学 5102教室 (14:30開場)  
神奈川県横浜市緑区三保町32

※参加は無料

※現地、オンライン申込み

**申 込** 二次元バーコードを読み取り、お申し込みください。  
※オンライン参加もできます。



**送迎バス** 会場への貸切送迎バスを運行します。  
東洋英和女学院大学行き 青葉台駅13番乗り場 14:25発、十日市場駅5番乗り場 14:35発  
十日市場駅經由青葉台駅行き 大学5号館前乗り場 16:15発

※今後の開催日程などにつきましては随時更新してまいりますので、本学HPをご確認ください。



東洋英和女学院大学

主催：東洋英和女学院大学  
お問い合わせ：koudai\_pt@toyoeiwa.ac.jp